



PEMERINTAH DAERAH DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA
DINAS PENDIDIKAN, PEMUDA, DAN OLAHRAGA

Jalan Cendana 9 Telepon (0274) 513491 550330 Faks. 520440

Laman : www.dikpora.jogjaprovo.go.id

YOGYAKARTA 55166

2731

Yogyakarta, 18 FEB 2015

Nomor : 421 / 00 929
Lamp. : Brosur
Hal : Lomba Inovasi Teknologi
Mahasiswa

Kepada Yth.
Rektor/Dekan/Ketua/ Direktur PTN dan
PTS
se DIY

Dengan hormat, dalam rangka upaya peningkatan kecerdasan bangsa dan kesadaran ilmiah bagi pengembangan sumber daya manusia untuk masa depan, mahasiswa merupakan generasi mendatang yang mampu berperan serta dan mengikuti laju pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Agar mahasiswa lebih berperan terhadap peningkatan kecerdasan bangsa dan riset pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga DIY Tahun 2015 akan menyelenggarakan Lomba Inovasi Teknologi Mahasiswa (LITM) Tingkat DIY.

Berkaitan dengan hal tersebut, kami mohon bantuan Bapak/Ibu menginformasikan kepada mahasiswa di kampus yang Bapak/Ibu pimpin untuk ikut berpartisipasi sebagai peserta dalam LITM ini.

Panduan lengkap penyusunan proposal, dapat dibaca pada leaflet (terlampir). Proposal mohon dikirim ke Seksi Dikti, Bidang Dikmenti, Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga DIY, Jalan Cendana Nomor 9 Yogyakarta, telpon (0274) 513491, paling lambat tanggal 13 Maret 2015. Informasi lengkap LITM ini dapat diakses melalui website Dinas Dikpora DIY: www.dikpora.jogjaprovo.go.id

Atas perhatian dan kerjasama Bapak/Ibu, kami mengucapkan terima kasih.



Kepala Dinas Dikpora
Daerah Istimewa Yogyakarta
P. KADAMANTA BASKARA AJI
NIP. 19630225 199003 1 010



PANDUAN PROPOSAL LOMBA INOVASI TEKNOLOGI MAHASISWA TAHUN 2015

LATAR BELAKANG

Otonomi daerah harus dipahami sebagai peluang bagi Pemerintah Daerah untuk berdayakan secara optimal potensi-potensi yang ada di daerah, termasuk potensi EKS (Riset, Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni). Sesuai dengan visi pembangunan Pemerintah Daerah Istimewa Yogyakarta, bahwa pada tahun 2025 Yogyakarta akan jadi pusat peradaban, pendidikan, dan pariwisata terkemuka, maka perlu diupayakan langkah-langkah strategis agar potensi RIPTEKS yang ada dapat bermanfaat bagi pembangunan daerah.

Secara umum pendidikan tinggi di Indonesia perlu ditingkatkan dalam membekali sarjana untuk dapat hidup mandiri, berkreasi, memanfaatkan sains dan teknologi seni yang telah dipelajarinya. Banyak lulusan yang walaupun berpengetahuan tinggi, masih kurang mampu mensejahterakan diri dan masyarakatnya. Hal ini juga terjadi lulusan-lulusan perguruan tinggi di Yogyakarta.

Beranjak dari hal di atas, maka diperlukan suatu wahana untuk mempertemukan tujuan pembangunan daerah dengan potensi sumber daya terdidik. Oleh karena itu Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga Daerah Istimewa Yogyakarta mengadakan Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa. Melalui kegiatan ini diharapkan akan di akselerasi transfer dari gagasan-gagasan inovasi ke dalam implementasinya di masyarakat.

TUJUAN

Salah satu tujuan dari Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa tahun 2015 adalah : mengembangkan gagasan baru yang inovatif dan dapat diimplementasikan di masyarakat, sehingga dapat mendukung tercapainya visi DIY tahun 2025. Munculnya usaha-usaha baru berbasis pada teknologi dan inovasi tanpa terlepas dari keunggulan yang dimiliki oleh DIY.

BIDANG LOMBA

Lomba dibagi dalam 6 bidang, yaitu pariwisata, industri kreatif/kerajinan, obat tradisional, makanan tradisional, pendidikan, dan energi terbarukan. Setiap bidang akan ditinjau dari sisi sosial-humaniora, hukum, ekonomi, kesehatan, agro dan sains-teknologi.

PERSYARATAN PENGAJUAN PROPOSAL

- Proposal bukan merupakan proposal penelitian dasar, namun merupakan :
 - Penerapan RIPTEKS yang dapat memberikan nilai tambah dan manfaat bagi masyarakat.
 - Mampu menunjukkan adanya kegiatan penyebarluasan inovasi pasca lomba.
 - Diajukan oleh kelompok mahasiswa (antara 2-6 orang), dengan 1-2 dosen pembimbing.
 - Mendapat persetujuan dari pejabat bidang kemahasiswaan (mis: Wakil Rektor/Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dll) dari perguruan tinggi di mana kelompok berasal. Proposal yang tidak memenuhi persyaratan dan tidak sesuai dengan format terlampir tidak akan dievaluasi oleh Tim Penilai. Setiap orang hanya dapat memilih satu bidang lomba.
 - Diutamakan bagi kelompok mahasiswa yang sudah merintis usahanya atau sudah bermitra dengan usahawan lain.

ANATOMI PROPOSAL DAN TAHAPAN SELEKSI

Struktur Anatomi Proposal:

- Latar belakang
- Tujuan dan hasil yang akan dicapai
- Analisis pasar dan ekonomi
- Mekanisme pencapaian tujuan
- Rancangan materi promosi hasil karya
- Sumber daya yang dibutuhkan
- Keberlanjutan kegiatan/usaha

h. Personalia.

i. Jika kelompok mahasiswa tidak bermitra mohon melampirkan surat kerjasama atau bukti usaha dengan mitra usahanya antara lain (pilih salah satu): akta notaris, SIUP, web, blog, face book, dokumentasi (foto-foto)

Proposal disampaikan dalam format usulan sepanjang maksimal 10 halaman kertas A4, huruf Time New Roman, font size 11, spasi 1, rangkap 4 (empat) dengan sampul sesuai bidang lomba, yaitu :

- Pariwisata : Biru
- Industri Kreatif & Kerajinan : Kuning
- Obat Tradisional : Coklat
- Makanan Tradisional : Hijau
- Pendidikan : Putih
- Energi Terbarukan : Merah

Proposal diserahkan paling lambat tanggal 13 Maret 2015, pukul 14.00 ke Panitia Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa tahun 2015 Seksi Pendidikan Tinggi, Bidang Dikmenti Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olah Raga DIY, Jalan Cendana 9 Yogyakarta, Telpn (0274) 513491, CP. Ben S. Galus, 085 868 472 461.

2. Tahapan Seleksi

- Seleksi awal yaitu seleksi persyaratan administrasi dan penilaian proposal.
- Proposal yang lolos seleksi akan dipresentasikan di depan Tim Juri pada tanggal 28 Maret 2015.

3. PENGHARGAAN PADA TIAP BIDANG

- Terbaik I : Rp. 4.000.000,00
- Terbaik II : Rp. 3.500.000,00
- Terbaik III : Rp. 3.000.000,00

4. JADWAL LOMBA

Secara rinci jadwal lomba adalah sebagai berikut :

JENIS KEGIATAN	TANGGAL
Batas akhir penyerahan proposal	13 Maret 2015
Evaluasi Tim Penilai (desk evaluation)	16 s.d. 20 Maret 2015
Pengumuman pemenang proposal	24 Maret 2015
Presentasi akhir	28 Maret 2015

Catatan: Bagi mahasiswa yang sudah memulai/merintis usahanya pada saat presentasi diharapkan mengajak mitra usahanya

5. KRITERIA SELEKSI

KRITERIA	KETERANGAN	BOBOT
Kebaruan / Inovasi	Usulan merupakan hal yang baru di bidang terkait, dengan spektrum kebaruan yang sangat luas, mulai dari hal yang paling sederhana, sampai yang bersifat penemuan.	30
Potensi pasar pada bidang terkait	Usulan dapat menunjukkan potensi kebutuhan pada bidang terkait serta dapat meningkatkan efisiensi, efektivitas dan produktivitas pada bidang terkait.	25
Kelayakan untuk diimplementasikan pada bidang terkait	Usulan menunjukkan bahwa rencana kegiatan akan terlaksana dengan baik secara teknis dan ekonomis serta hasilnya dapat diterapkan.	25
Keberlanjutan usaha/kegiatan	Usulan dapat menunjukkan bahwa kelompok pengusul akan dapat terus melanjutkan dan meningkatkan usaha/kegiatannya pasca lomba.	20

Untuk dapat lolos ke babak penilaian akhir proposal harus mendapat nilai minimal 300. Pada saat presentasi, untuk meraih Juara I nilai minimal yang didapat harus lebih besar dari 450, Juara II lebih besar dari 425 dan Juara III minimal 325.

Format Sampul Proposal Lomba Inovasi dan Teknologi Mahasiswa Tahun 2015

Halaman Judul

Bidang :*)

1. Pariwisata
2. Industri Kreatif & Kerajinan
3. Obat Tradisional
4. Makanan Tradisional
5. Pendidikan
6. Energi Terbarukan

*) Pilih salah satu

PROPOSAL LOMBA TEKNOLOGI DAN INOVASI MAHASISWA TAHUN 2015

LOGO PERGURUAN TINGGI

Judul :

Ketua Tim/Penanggung Jawab :

NIM :

Perguruan Tinggi :

Fakultas/Jurusan/Program Studi/Unit Kegiatan :

Jumlah Anggota Tim : orang.

Nomor Telp/HP :

Menyetujui : Yogyakarta, 2015

Dosen Pembimbing : Ketua Tim/Penanggungjawab,

Mengetahui :
Wakil Rektor/Dekan Bidang Kemahasiswaan
Universitas/Fakultas/Jurusan.....

Isi Proposal (Max. 10 halaman di luar halaman judul dan daftar isi)

1. Latar belakang permasalahan
2. Tujuan dan hasil yang akan dicapai
3. Analisis pasar (serapan pasar, pesaing dll) dan perhitungan ekonomi secara kasar (B/C ratio, NPV, BEP dll)
4. Mekanisme/cara pencapaian tujuan (inovasi yang akan dikembangkan)
5. Rancangan materi promosi hasil karya (desain web, poster, brosur dll)
6. Sumber daya yang dibutuhkan (SDM, Mitra Usaha, Alat dan Bahan)
7. Keberlanjutan kegiatan usaha (kegiatan pasca lomba)

Tim Penasehat

Jabatan	Nama	NIM	Fakultas/Jurusan/Program Studi
Ketua Tim			
Anggota			
Anggota			
Anggota			

Pembimbing

Jabatan	Nama	NIP	Fakultas/Jurusan/Program Studi
Pembimbing 1			
Pembimbing 2			

Informasi Lengkap Lomba ini Anda bisa akses di website: dikpora.jogjaprovo.go.id